

Alia Lacta Est!

Gaius Iulius Caesar

Naam	Punten	1. Ronde	2. Ronde	3. Ronde	4. Ronde	5. Ronde	6. Ronde
1er	enkel enen tellen						
2er	enkel tweeën tellen						
3er	enkel drieën tellen						
4er	enkel viereën tellen						
5er	enkel vijfën tellen						
6er	enkel zessen tellen						
Subtotaal							
Bonus bij 63 of meer	30 Punten						
Totaal boven							
1 Paar	Alles telt						
2 Paar	Alles telt						
3 Dezelfde	Alles telt						
4 Dezelfde	Alles telt						
House	25 Punten						
Kleine straat	30 Punten						
Grote straat	40 Punten						
Kans	Alles telt						
5 Dezelfde	50 Punten						
Totaal onder							
Summe oben							
TOTAL							

Naam	Punten	1. Ronde	2. Ronde	3. Ronde	4. Ronde	5. Ronde	6. Ronde
1er	enkel enen tellen						
2er	enkel tweeën tellen						
3er	enkel drieën tellen						
4er	enkel viereën tellen						
5er	enkel vijfën tellen						
6er	enkel zessen tellen						
Subtotaal							
Bonus bij 63 of meer	30 Punten						
Totaal boven							
1 Paar	Alles telt						
2 Paar	Alles telt						
3 Dezelfde	Alles telt						
4 Dezelfde	Alles telt						
House	25 Punten						
Kleine straat	30 Punten						
Grote straat	40 Punten						
Kans	Alles telt						
5 Dezelfde	50 Punten						
Totaal onder							
Summe oben							
TOTAL							

„Alia lacta est” - Dit is een variant.
Probeer je eigen regels op te stellen.

1 Kopieer dit papiertje en zorg ervoor dat elke speler een verrekentabel heeft. Elke speler moet zijn resultaten invullen. Winnaar is de speler welke aan het einde door optelling de meeste punten heeft.

Er wordt met vijf dobbelstenen gespeeld. Er wordt om de beurt gedobbeld. In elke ronde mag je maximaal drie keer op een rij dobbelen. Daarbij mag je „passende” dobbelstenen opzij leggen en met de overige dobbelstenen verder dobbelen. Uiterlijk na de derde worp, moet je voor een lege plek op de spelkaart kiezen, die nu met je resultaat gewaardeerd wordt.

Tijdens het spel mag er tussen het bovenste en onderste blok worden gewisseld. Op het papier worden de volgende aantekeningen opgeteld:

Bovenste blok

Wanneer men bij het samen sprokkelen van de punten ten minste 63 punten (voor bijvoorbeeld voor elk veld drie dobbelstenen) gekregen heeft, krijg je een bonus van 30 punten.

Onderste blok:

Wanneer men een resultaat in een veld invult, waarin niet aan de voorwaarden is voldaan (bij voorbeeld, als bij het veld 3 dezelfde niet 3 dobbelstenen hetzelfde zijn), dan wordt het veld doorgehaald, of de score „0” ingevoerd.

Als de spelkaart vol is, is het spel voorbij en de punten die zijn verzameld, de andere spelen en de eventuele bonus kunnen bij elkaar worden opgeteld. De winnaar is de speler met de meeste punten.